**Quêtes du jeu Meuporg :**

Le jeu Meuporg a besoin d’un système de gestion des quêtes. Lorsqu’un joueur parle à un PNJ (personnage non joueur) qui peut donner des quêtes, le PNJ lui propose les quêtes que le joueur peut accepter selon son niveau et ou sa faction et sa réputation selon le type de quête. Il y a également certaines quêtes qui sont journalières ou hebdomadaires. Chaque type de quête apparaît d’une couleur différente sur la carte.

Par exemple, certaines zones, PNJ et quêtes n’apparaissent que dans la période de Noël ou d’halloween. Certaines quêtes ou PNJ ne sont accessibles qu’après avoir effectué d’autres quêtes.

Une quête est composée d’étapes et les deux octroient des récompenses différentes. Certaines quêtes donnent de la réputation en plus des récompenses habituelles (expérience, argent…) mais pas les étapes. À chaque, étape le joueur peut voir sur sa carte où se trouve l’objectif en cours (PNJ, zone où trouver les monstres à tuer, donjon, bâtiment…), la distance qui le sépare de l’objectif ainsi que les instructions liées à la quête et à l’étape.

Une fois toutes les quêtes d’une zone effectués, le joueur obtient un succès et est récompensé. De même pour les régions et les quêtes de faction.